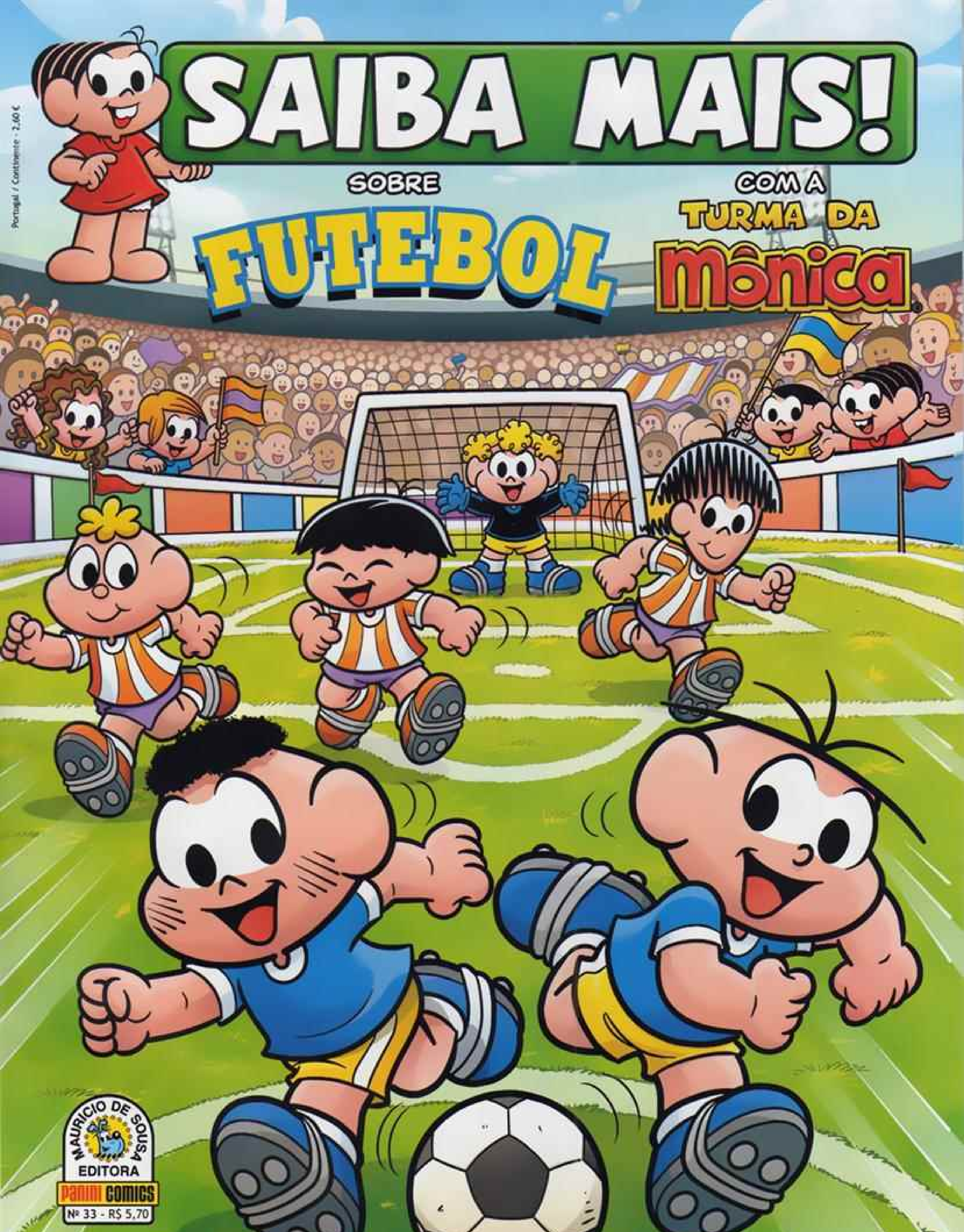


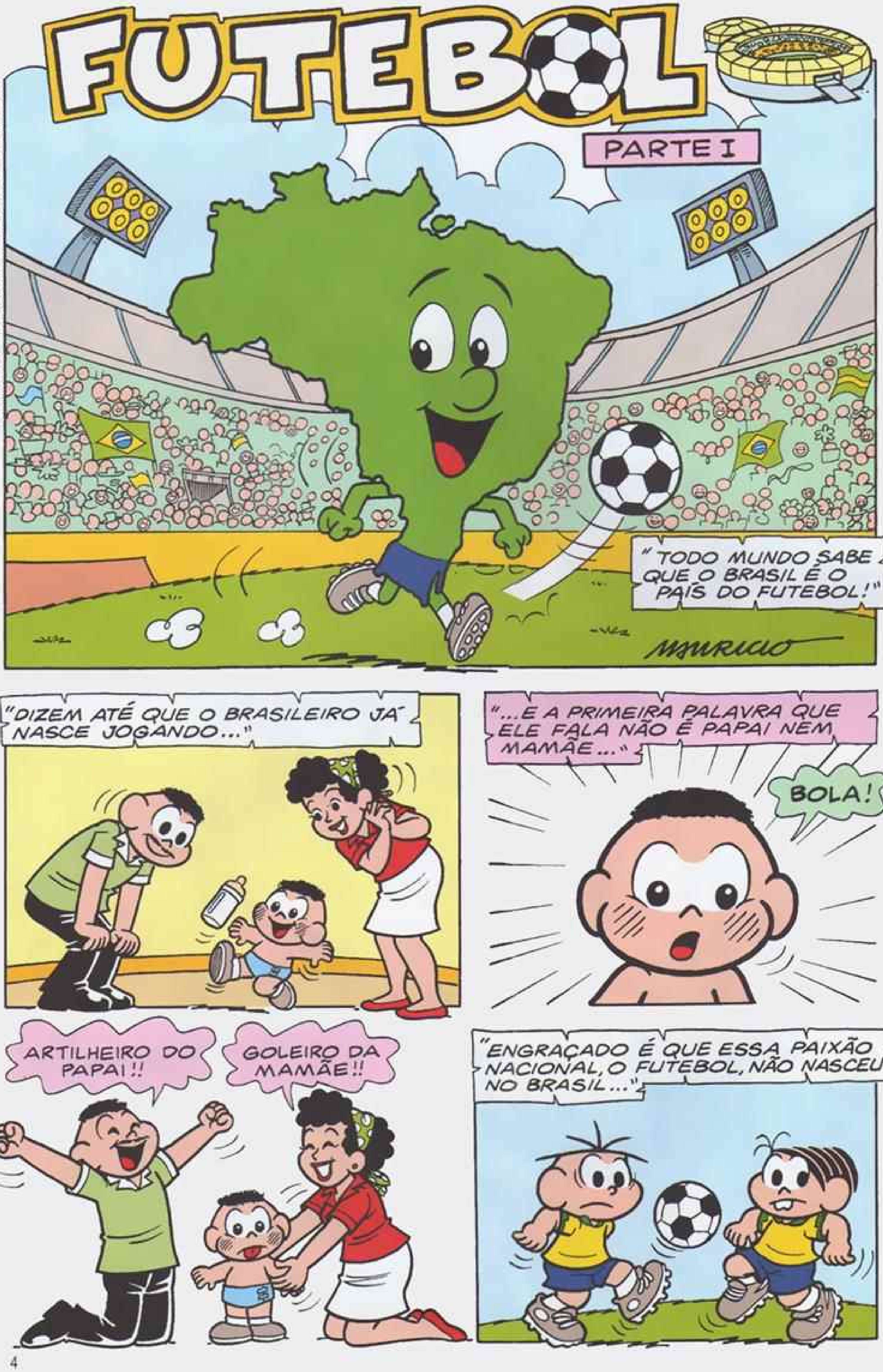
WWW.MONICA.COM.BR

QUADRINHOS! CURIOSIDADES! PASSATEMPOS!

E MAIS: UM JOGO DE FUTEBOL DE DEDO PRA VOCÊ RECORTAR E BRINCAR!

Uma coleção só fica completa
com os livros da Turma da Mônica.
JÁ NAS LIVRARIAS
MSP 50
Mauricio de Sousa por 50 Artistas
Mauricio de Sousa
Biografia em Quadrinhos
Romeu e Julieta
As Tiras Clássicas da Turma da Mônica
Bidu 50 anos
Turma da Mônica
O Mágico de Oz
Panini Books
PANINI

EU AMO FUTEBOL!
E QUERO SABER TUDO SOBRE O MEU ESPORTE FAVORITO!!
E AÍ? QUER SABER TUDO SOBRE O FUTEBOL TAMBÉM?
VEM COM A GENTE!
MAURICIO



© MAURICIO DE SOUSA PRODUÇÕES - BRASIL/2010

* A.C. = ANTES DE CRISTO

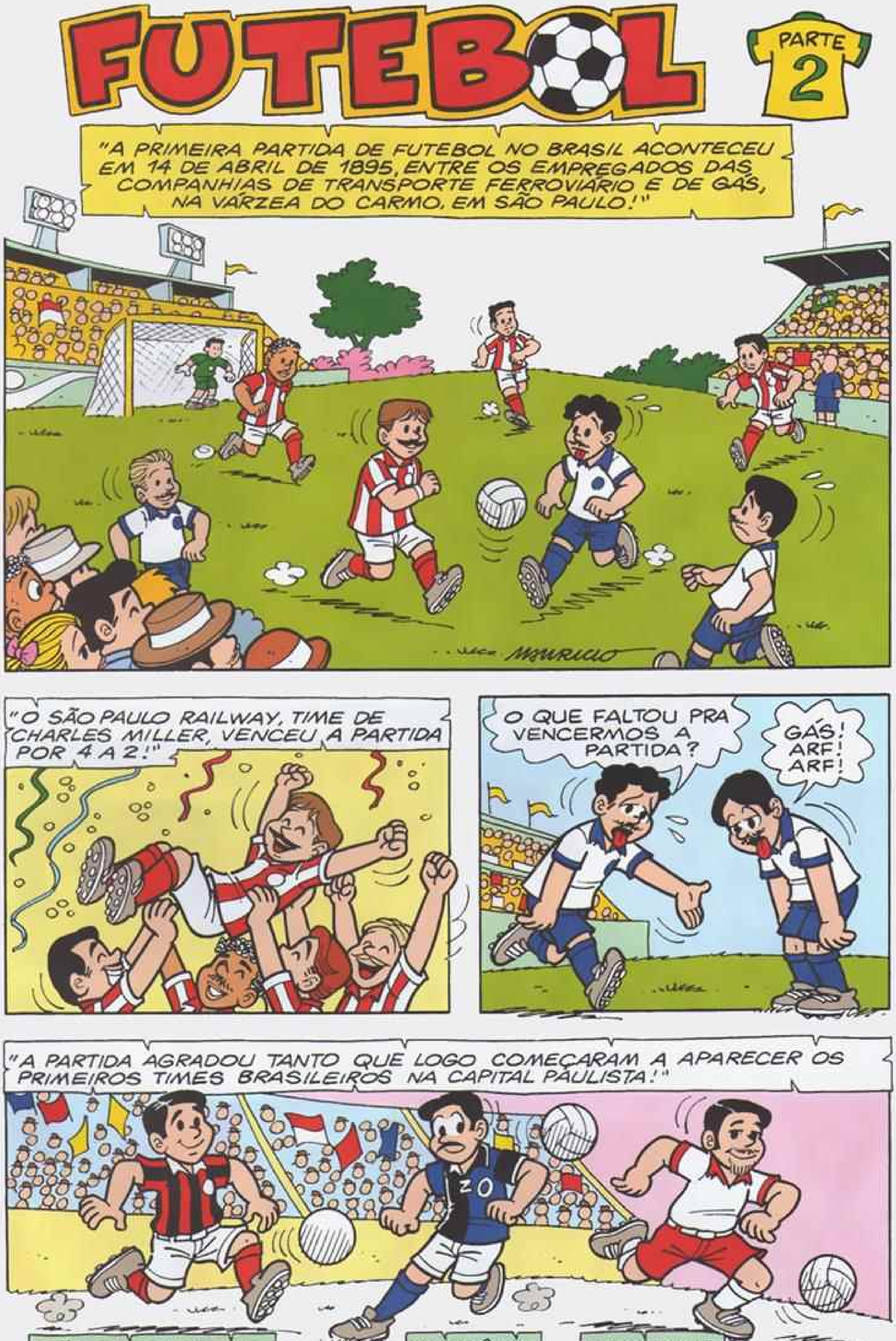
"MAS, NO ANO 2197 A.C., NA CHINA, OS MILITARES JÁ ERAM TREINADOS COM UM JOGO DE BOLAS COM OS PÉS! ELES USAVAM UMA BOLA DE COURO. AS TRAVES ERAM DUAS ESTACAS DE BAMBU E O JOGO SE CHAMAVA TSU-CHU!"
MAS ISSO AINDA NÃO ERA FUTEBOL!
NÃO! AINDA NÃO!
NA GRÉCIA ANTIGA, SURGIU UM PARENTE DISTANTE DO FUTEBOL, O EPISKUROS!
"ERA DISPUTADO POR DUAS EQUIPES DE 12 A 14 ATLETAS QUE JOGAVAM NUM CAMPO RETANGULAR, COM UMA BOLA FEITA DE BEXIGA ANIMAL..."
EU ACHO O GOL ASSIM MAIS CLÁSSICO!
QUANTOS JOGADORES!!
FUTEBOL QUE É FUTEBOL TEM 10 NA LINHA, 1 NO GOL E O RESTO É TORCIDA!!
BRASIL!! YUHUUU!!
MENOS, MÔNICA! MENOS!

DA GRÉCIA FOI PARA ROMA E PASSOU A SE CHAMAR HARPASTUM!
VIM, VI E VENCI!
TAMBÉM... O IMPERADOR SÓ TEM GLADIADORES NO TIME DELE!
CADÊ A BOLA?!
NA IDADE MÉDIA, NA FRANÇA, SE CHAMOU SOULE!
PUXA! ESTA GOLDUCHINHA ENTENDE TUDO DE FUTEBOL!
COMO É?!
ESTAVA FALANDO DA BOLA!
AH!
OPS!
"EM 1580, NA ITÁLIA, GIOVANNI DI BARDI CRIOU AS REGRAS DO CALCIO FIORENTINO! JOGADO COM OS PÉS E COM AS MÃOS, O JOGO REUNIA EQUIPES FORMADAS POR 27 JOGADORES EM UM CAMPO DIVIDIDO EM DUAS PARTES IGUAIS!"
GOOOLLL!!
JUIZ LADRÃO!
QUEM? EU?
ACHO QUE É COM ELE!

NO SÉCULO XVI, SURGIU NA INGLATERRA O HURLING OVER COUNTRY!
"PARA JOGAR, OS MORADORES DE DUAS CIDADES SE ENCONTRAVAM NUM CAMPO NO MEIO DO CAMINHO, ENTRE AS DUAS CIDADES..."
"VENCIA QUEM CONSEGUISSE LEVAR A BOLA ATÉ A PRAÇA DA CIDADE ADVERSÁRIA..."
COISA DE LOUCO!
EU NÃO ACHO!
DURANTE MUITO TEMPO, PARA OS INGLESES, O FUTEBOL ERA SÓ FESTA E NÃO UM ESPORTE!
ENGRAÇADO... PARA OS BRASILEIROS, SÃO AS DUAS COISAS!
AH! AH! BOA!
"ENTÃO, LENTAMENTE, O FUTEBOL FOI VIRANDO ESPORTE E EVOLUINDO PARA O NOSSO FUTEBOL MODERNO! ESCOLAS INGLESAS PASSARAM A ADOTAR O FUTEBOL COMO ATIVIDADE FÍSICA!"

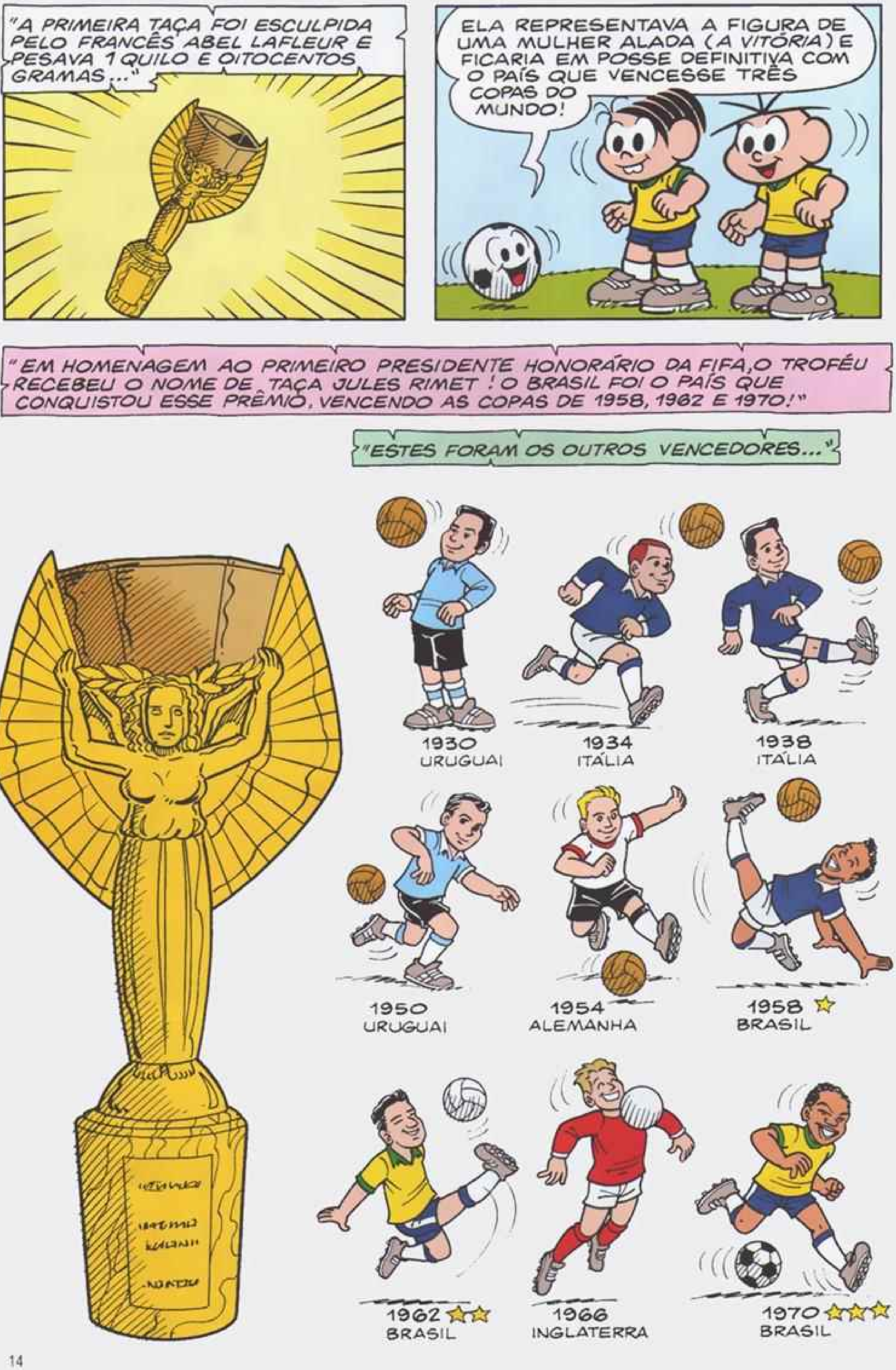
* FOOTBALL - DO INGLÊS FOOT (PÉ) E BALL (BOLA).

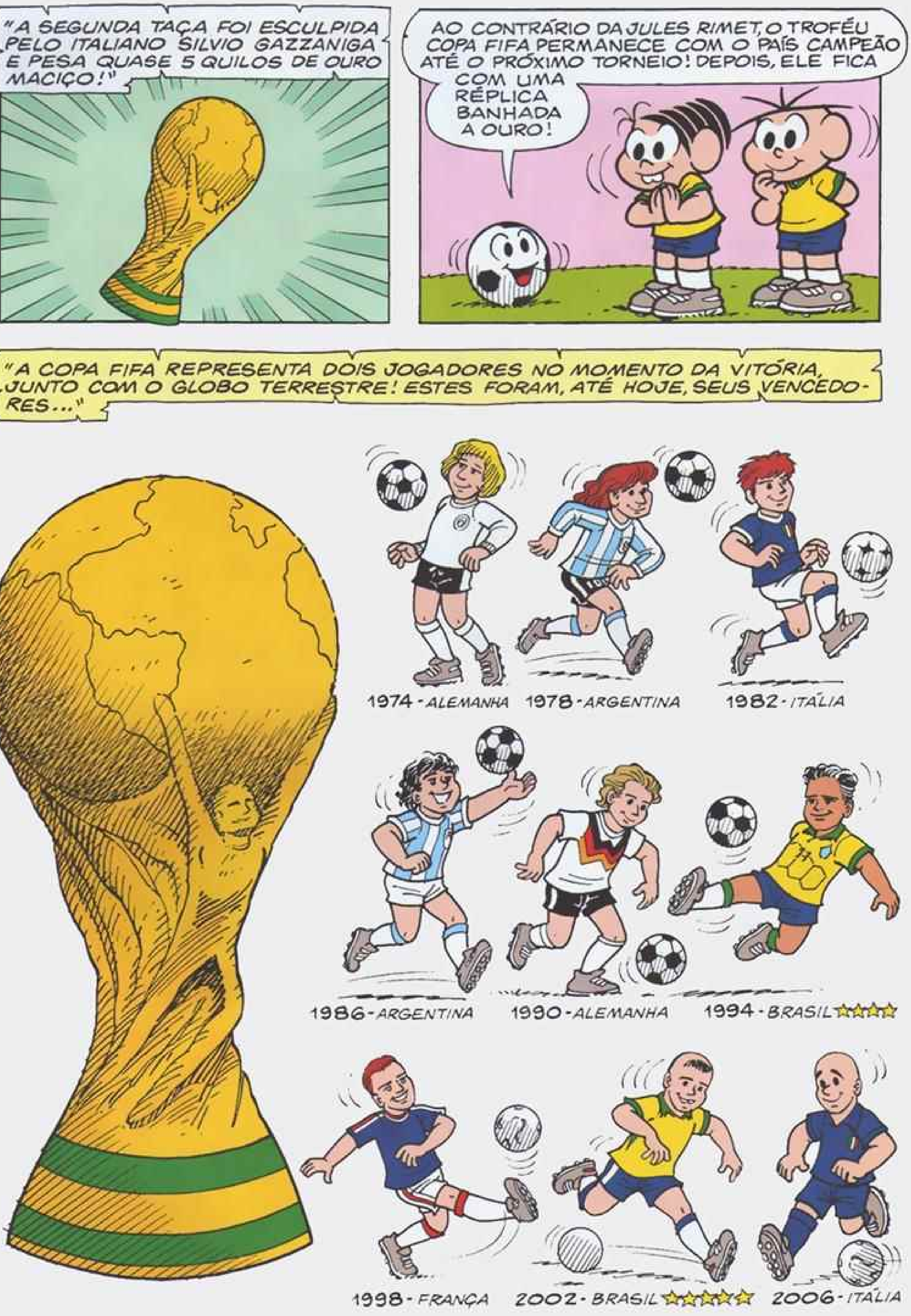
A PARTIR DAÍ, O FUTEBOL FOI SE DESENVOLVENDO E CADA VEZ MAIS SE TORNANDO O ESPORTE MAIS POPULAR DO MUNDO!
QUE LEGAL!
E QUANDO ELE VEIO PRO BRASIL?
BOM... ATÉ QUE NÃO DEMOROU MUITO! ELE CHEGOU AQUI EM 1894!
"CHARLES MILLER, PAULISTA E FILHO DE INGLESES, DESEMBARCOU EM SÃO PAULO COM UMA BAGAGEM CURIOSA..."
"DUAS BOLAS DE COURO, UNIFORMES, UMA BOMBA DE AR E AS REGRAS DO FUTEBOL..."
COISA DE LOUCO!
TAMBÉM ACHO!
"O FATO É QUE, DAQUELE DIA EM DIANTE, O BRASILEIRO SE APAIXONOU DE VEZ POR AQUELA NOVIDADE CHAMADA FUTEBOL!"
SÉ
FIM DA PRIMEIRA PARTE


FUTEBOL
PARTE 2
"A PRIMEIRA PARTIDA DE FUTEBOL NO BRASIL ACONTECEU EM 14 DE ABRIL DE 1895, ENTRE OS EMPREGADOS DAS COMPANHIAS DE TRANSPORTE FERROVIÁRIO E DE GÁS, NA VÁRZEA DO CARMO, EM SÃO PAULO!"
MAURICIO
"O SÃO PAULO RAILWAY, TIME DE CHARLES MILLER, VENCEU A PARTIDA POR 4 A 2!"
O QUE FALTOU PRA VENCERMOS A PARTIDA?
GÁS! ARF! ARF!
"A PARTIDA AGRADOU TANTO QUE LOGO COMEÇARAM A APARECER OS PRIMEIROS TIMES BRASILEIROS NA CAPITAL PAULISTA!"
ZO
SÃO PAULO ATHLETIC
GERMÂNIA
MACKENZIE

"NO RIO DE JANEIRO, OUTRO FILHO DE INGLESES, OSCAR COX, TROUXE O FUTEBOL ATÉ OS CARIOCAS..."
"EM 1917, QUASE TODOS OS ESTADOS BRASILEIROS JÁ TINHAM SEUS TIMES E CAMPEONATOS..."
"EM 1916, FOI CRIADA A CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS (CBD), QUE CUIDAVA DE OUTROS ESPORTES ALÉM DO FUTEBOL! FOI SÓ EM 1979 QUE SURGIU A CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL (CBF)..."
CBD
CBF
JÁ QUE ESTAMOS FALANDO DE SIGLAS, QUANDO FOI CRIADA A FIFA?
A FIFA É O ÓRGÃO MÁXIMO DO FUTEBOL! ELA FOI CRIADA EM 21 DE MARÇO DE 1904...
FIFA
"...POR QUATRO AMIGOS APAIXONADOS POR FUTEBOL E QUE QUERIAM PROMOVER JOGOS ENTRE OS PAÍSES DA EUROPA E, MAIS TARDE, PELO RESTO DO MUNDO!"
JULES RIMET (FRANÇA)
HENRI DELAUNAY (FRANÇA)
W. HIRSCHMAN (HOLANDA)
ROBERT GUÉRIN (FRANÇA)

OS PAÍSES FUNDADORES SÃO FRANÇA, BÉLGICA, DINAMARCA, HOLANDA, ESPANHA, SUÉCIA E SUÍÇA!
A FIFA TEM COMO PRINCIPAIS OBJETIVOS A UNIFORMIZAÇÃO DAS REGRAS DE FUTEBOL E A ORGANIZAÇÃO DE TORNEIOS COMO A COPA DO MUNDO!
COPA DO MUNDO?
COPA DO MUNDO?
BRASILLL Ê Ô... Ê Ô...
DESCULPE! CONTINUE!
QUE BOLA FOLA! EH! EH!
"EM 1928, JULES RIMET, O PRESIDENTE DA FIFA NA ÉPOCA, SUGERIU A CRIAÇÃO DE UM TORNEIO INTERNACIONAL..."
SERÁ REALIZADO DE QUATRO EM QUATRO ANOS! E EM HOMENAGEM AO BICAMPEÃO OLÍMPICO...
...A PRIMEIRA COPA DO MUNDO SERÁ REALIZADA NO URUGUAI, EM 1930!
CLAP
CLAP
CLAP


"A PRIMEIRA TAÇA FOI ESCULPIDA PELO FRANCÊS ABEL LAFLEUR E PESAVA 1 QUILO E OITOCENTOS GRAMAS..."
ELA REPRESENTAVA A FIGURA DE UMA MULHER ALADA (A VITÓRIA) E FICARIA EM POSSE DEFINITIVA COM O PAÍS QUE VENCESSE TRÊS COPAS DO MUNDO!
"EM HOMENAGEM AO PRIMEIRO PRESIDENTE HONORÁRIO DA FIFA, O TROFÉU RECEBEU O NOME DE TAÇA JULES RIMET! O BRASIL FOI O PAÍS QUE CONQUISTOU ESSE PRÊMIO, VENCENDO AS COPAS DE 1958, 1962 E 1970!"
"ESTES FORAM OS OUTROS VENCEDORES..."
1930 URUGUAI
1934 ITÁLIA
1938 ITÁLIA
1950 URUGUAI
1954 ALEMANHA
1958 BRASIL
1962 BRASIL
1966 INGLATERRA
1970 BRASIL


"A SEGUNDA TAÇA FOI ESCULPIDA PELO ITALIANO SILVIO GAZZANIGA E PESA QUASE 5 QUILOS DE OURO MACIÇO!"
AO CONTRÁRIO DA JULES RIMET, O TROFÉU COPA FIFA PERMANECE COM O PAÍS CAMPEÃO ATÉ O PRÓXIMO TORNEIO! DEPOIS, ELE FICA COM UMA RÉPLICA BANHADA A OURO!
"A COPA FIFA REPRESENTA DOIS JOGADORES NO MOMENTO DA VITÓRIA, JUNTO COM O GLOBO TERRESTRE! ESTES FORAM, ATÉ HOJE, SEUS VENCEDORES..."
1974 - ALEMANHA
1978 - ARGENTINA
1982 - ITÁLIA
1986 - ARGENTINA
1990 - ALEMANHA
1994 - BRASIL ☆☆☆☆
1998 - FRANÇA
2002 - BRASIL ☆☆☆☆☆
2006 - ITÁLIA

CONTINUA NA PÁG 21.

Atividades

- - - - DOBRE
_____ RECORTE

MAURICIO

INSTRUÇÕES PARA A MONTAGEM:

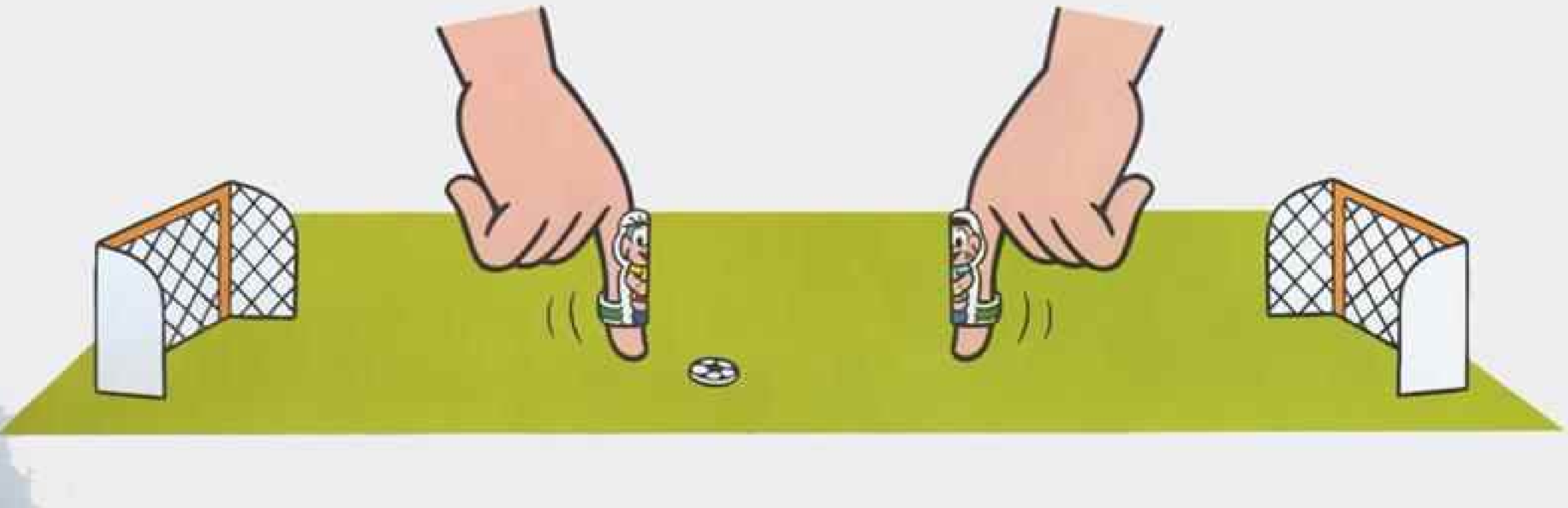
1- COM A AJUDA DE UM ADULTO, RECORTE AS TRAVES E FAÇA AS DOBRAS DE ACORDO COM AS MARCAS PONTILHADAS.

2- DEPOIS, RECORTE OS JOGADORES E COLE AS PONTAS DA BASE DE CADA UM DOS BONECOS, FORMANDO UM ARO.

3- CORTE A FIGURA DA BOLA E COLE-A EM UM PEDAÇO DE ISOPOR, PAPELÃO OU OUTRO MATERIAL PARA DEIXÁ-LA MAIS RESISTENTE.

4- POR ÚLTIMO, COLOQUE AS TRAVES E A BOLA SOBRE UMA MESA E CHAME UM AMIGUINHO PARA BRINCAR COM VOCÊ. CADA UM DEVE COLOCAR OS PERSONAGENS EM SEU DEDO INDICADOR E CHUTAR A BOLINHA NO GOL DO ADVERSÁRIO.

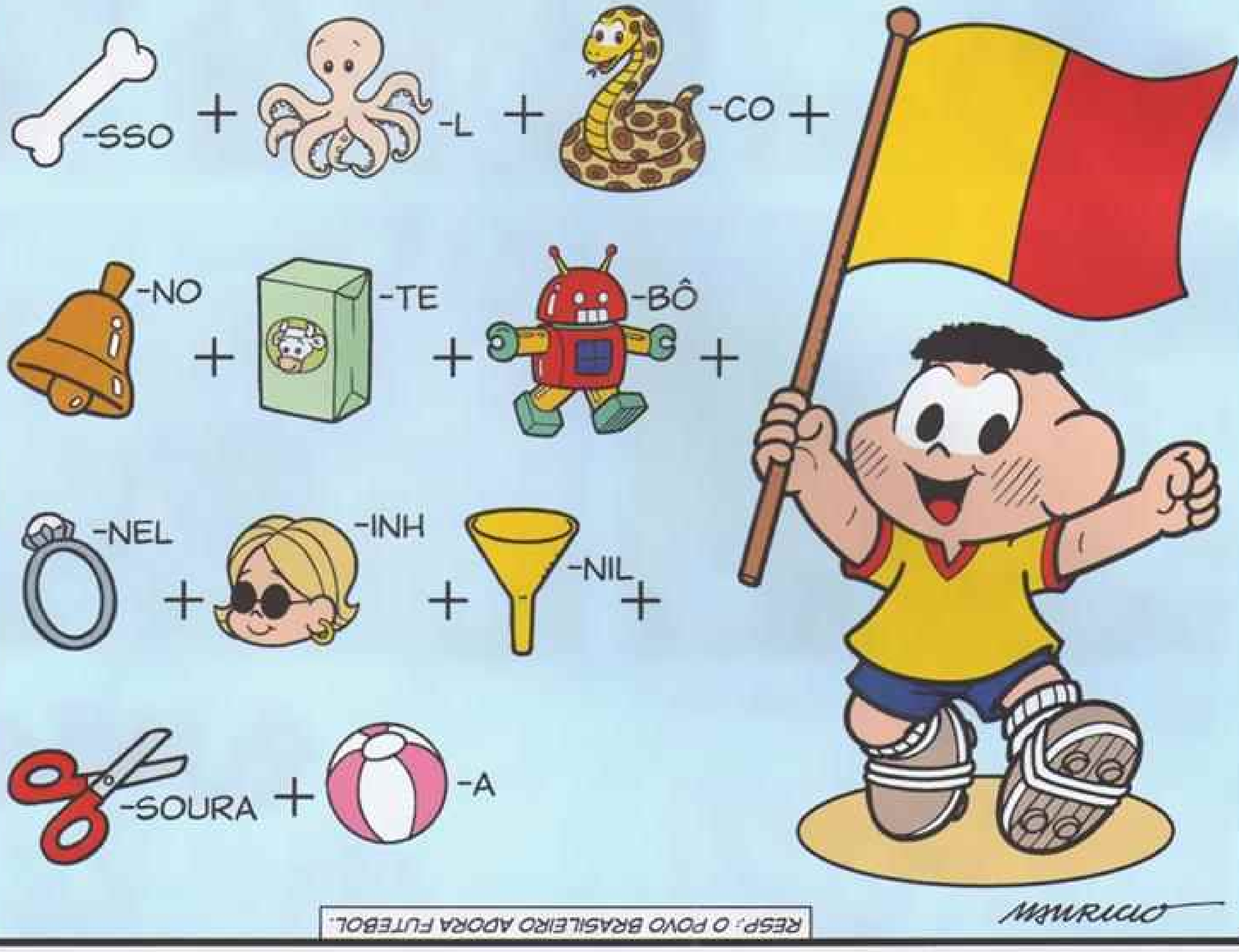
VIU SÓ? AGORA, VOCÊ JÁ PODE DISPUTAR UMA EMOCIONANTE PARTIDA DE FUTEBOL! QUE TAL MARCAR UM GOLAÇO?



O FUTEBOL FEMININO VEM MOSTRANDO SUA FORÇA E SEU VALOR A CADA DIA QUE PASSA!
"O BRASIL CONQUISTOU O 2º LUGAR EM 2007 E A BRASILEIRA MARTA FOI ELEITA QUATRO VEZES A MELHOR JOGADORA DE FUTEBOL FEMININO DO MUNDO!
PUXA! QUE DEMAIS!
TAMBÉM ACHO!
OPS! EU TÔ ATRASADA!
PRECISO CORRER PARA A ABERTURA DA COPA!
CEBOLINHA, VOCÊ PODERIA DAR UMA "PIMBA NA GORDUCHINHA"?
CLALO!
PIMBA
AAAAHH!!
GRRR!! A GORDUCHINHA ERA A BOLA!!
É...ACHO QUE VOU ME ATRASAR!
FIM

PASSATEMPOS

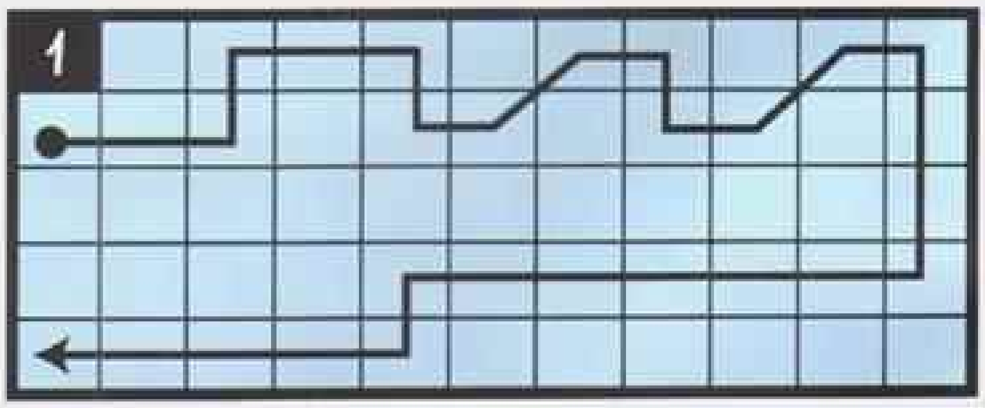
VAMOS DECIFRAR O ENIGMA?



RESP.: O POVO BRASILEIRO ADORA FUTEBOL.

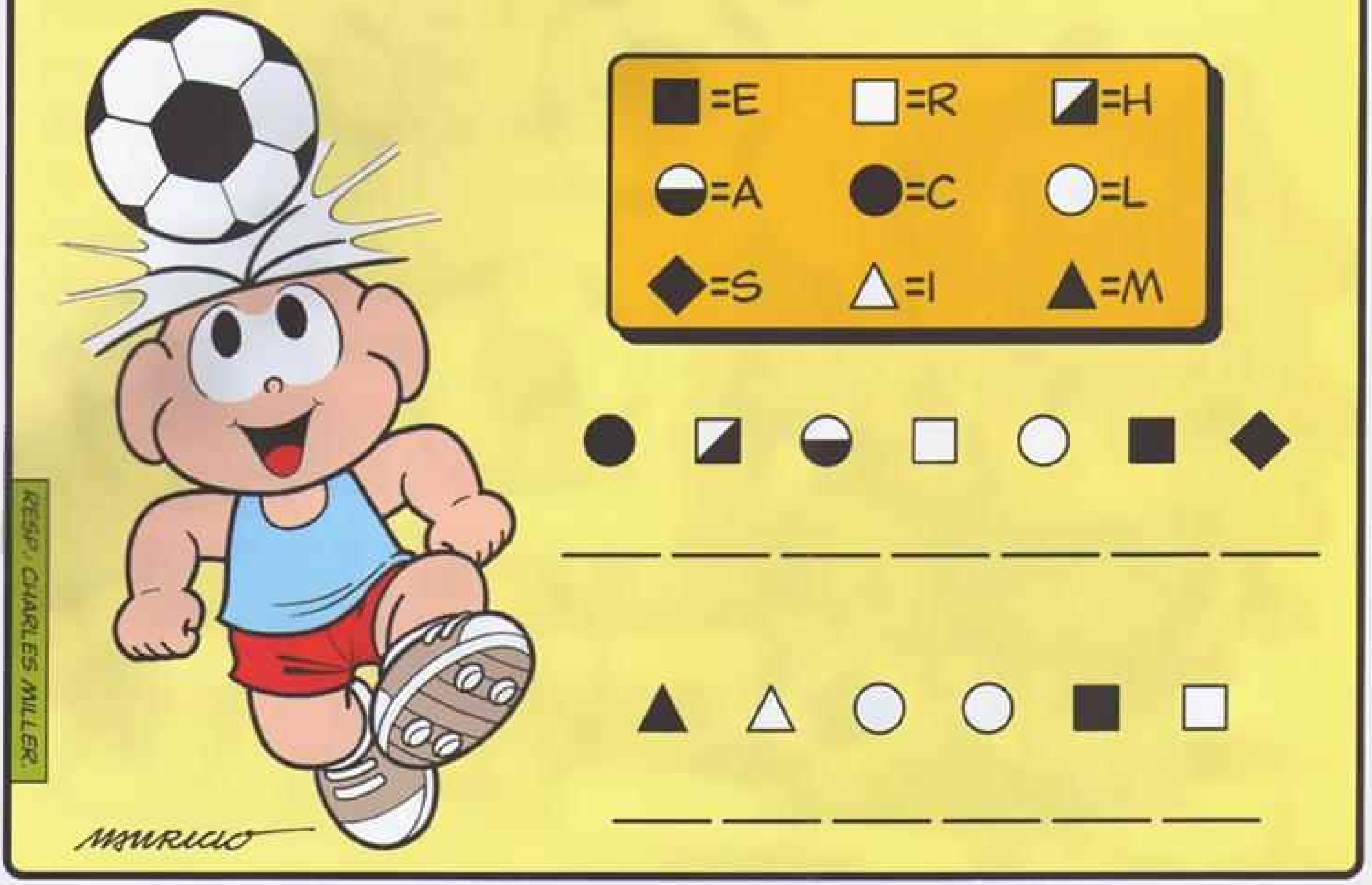
FAZENDO O CAMINHO DO QUADRO 1 NO QUADRO 2 VOCÊ VERÁ QUANDO O FUTEBOL CHEGOU AO BRASIL!

RESP.: MIL OITOCENTOS E NOVENTA E QUATRO.

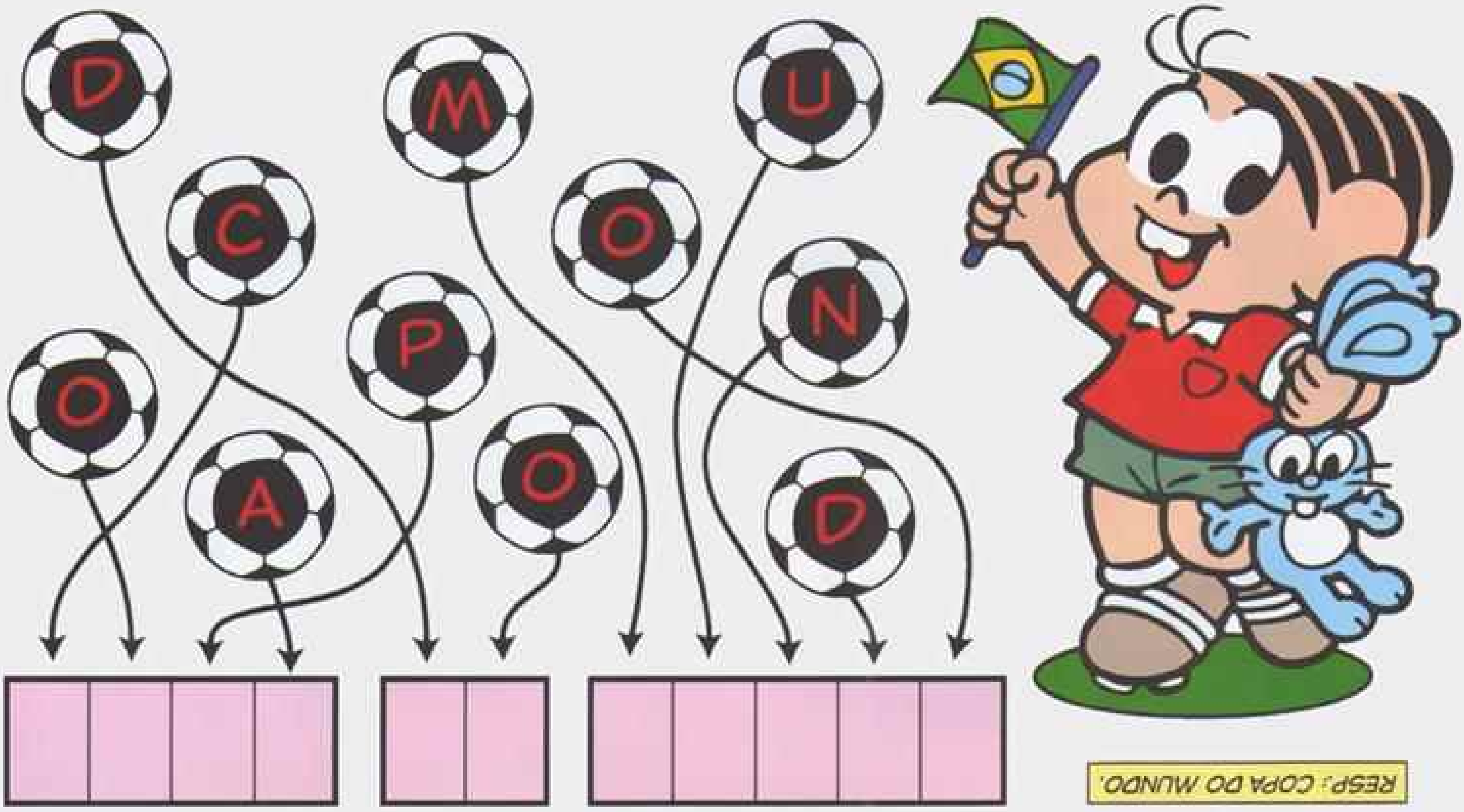


2										
D	O	I	T	S	E	N	G	S	E	
M	I	L	B	O	C	S	T	O	P	N
T	O	H	E	N	L	I	P	M	C	O
C	N	I	C	Q	E	A	T	N	E	V
O	R	T	A	U	J	L	X	R	S	F

TROCANDO OS SÍMBOLOS PELAS LETRAS CORRESPONDENTES, VOCÊ VERÁ O NOME DO BRASILEIRO, FILHO DE INGLESES, QUE TROUXE O FUTEBOL PARA O BRASIL!



COLOCANDO AS LETRAS NOS LOCAIS INDICADOS, VOCÊ SABERÁ COMO É CHAMADO O TORNEIO INTERNACIONAL DE FUTEBOL REALIZADO DE QUATRO EM QUATRO ANOS!



VAMOS DESCOBRIR QUAL É A BOLA DIFERENTE DAS DEMAIS?

RESP.: F.

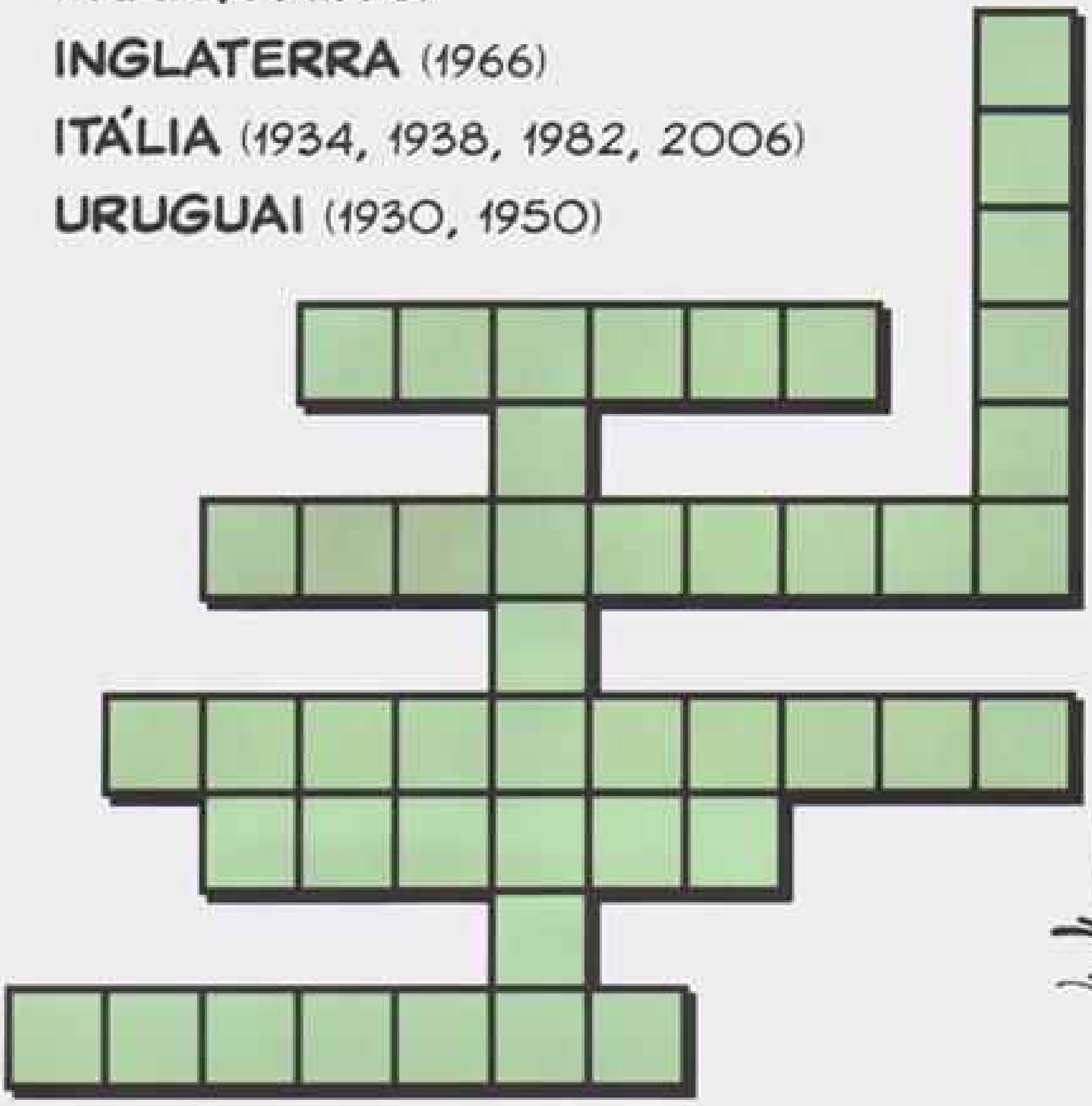
SE VOCÊ ELIMINAR AS LETRAS D, X, F E B, VERÁ COMO SE CHAMA A TAÇA QUE O BRASIL CONQUISTOU DEFINITIVAMENTE POR SER O PRIMEIRO PAÍS VENCEDOR DE TRÊS COPAS DO MUNDO!

D	T	F	X	A	B
X	B	Ç	D	F	A
F	J	D	U	B	F
L	X	F	X	E	X
D	S	B	R	D	B
I	F	D	M	X	F
B	X	E	D	B	T

RESP.: TAÇA JULES RIMET.

VAMOS ENCAIXAR NO DIAGRAMA OS NOMES DOS PAÍSES VENCEDORES DAS COPAS DE 1930 A 2006?

ALEMANHA (1954, 1974, 1990)
ARGENTINA (1978, 1986)
BRASIL (1958, 1962, 1970, 1994, 2002)
FRANÇA (1998)
INGLATERRA (1966)
ITÁLIA (1934, 1938, 1982, 2006)
URUGUAI (1930, 1950)



RESP.: HORIZ.: BRASIL, ARGENTINA, INGLATERRA, FRANÇA, URUGUAI; VERT.: ALEMANHA, ITÁLIA

QUE TAL DESEMBARALHAR AS LETRAS PARA VER QUAL TÍTULO O BRASIL CONQUISTOU AO GANHAR CINCO COPAS DO MUNDO?

RESP.: PENTACAMPEÃO.

VAMOS ENCONTRAR NO DIAGRAMA AS PALAVRAS GRIFADAS DO TEXTO ABAIXO?

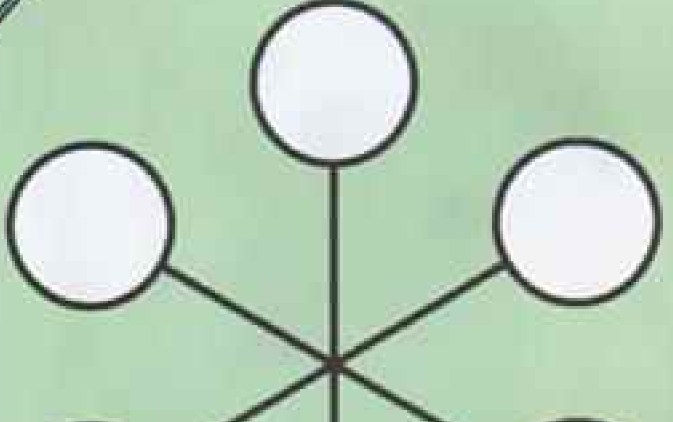
POR VOLTA DE 4500 A.C., JÁ SE DISPUTAVA UM JOGO PARECIDO COM O FUTEBOL CHAMADO ***KEMARI***.
EM 2500 A.C., NA CHINA, O JOGO CHAMAVA-SE ***TSU-CHU***.
NA GRÉCIA ANTIGA, SURGIU UM PARENTE DISTANTE DO FUTEBOL, O ***EPISKUROS***.
DA GRÉCIA, FOI PARA ROMA E PASSOU A SE CHAMAR ***HARPASTUM***.
NA IDADE MÉDIA, NA FRANCA, SE CHAMOU ***SOULE*** E, NA INGLATERRA, NO SÉCULO XVI, SURGIU O ***HURLING*** OVER COUNTRY.

S	H	O	E	K	A	M	E	R	M	T	S	Y	T	H	O	A						
T	U	X	S	H	Q	E	L	P	O	D	X	P	S	Q	E		I					
O	R	D	S	X	P	H	A	R	P	A	S	T	U	M			P					
V	L	Y	O	C	Y	T	S	Y	K	T	D	S	C	O	P							
A	I	J	U	L	H	K	E	M	A	R	I	O	H	B	C							
R	N	E	L	P	Y	X	O	E	S	D	H	T	U	S								
P	G	O	E	P	I	S	K	U	R	O	S	P	D	K				P	K			
X	D	S	M	O	H	E	D	S	P	T	K	X	H	T	P			S	L		E	I

RESP.: HORIZ.: 1) HARPASTUM, 2) KEMARI, 3) EPISKUROS, VERT.: HURLING, SOULE, TSU-CHU.

A PRIMEIRA COPA TRANSMITIDA AO VIVO PARA O BRASIL FOI A DE 1970. SEGUINDO AS COORDENADAS, VOCÊ VERÁ QUAL PAÍS SEDIOU ESSA COPA!

- A LETRA "**M**" ESTÁ OPOSTA À LETRA "**I**".
- A LETRA "**É**" ESTÁ ENTRE AS LETRAS "**M**" E "**X**".
- A LETRA "**C**" ESTÁ OPOSTA À LETRA "**É**".
- A LETRA "**O**" ESTÁ ENTRE AS LETRAS "**C**" E "**M**".



RESP.: MÉXICO.

VAMOS PREENCHER O DIAGRAMA ABAIXO E VER, NAS CASAS EM DESTAQUE, O NOME DA ATUAL TAÇA?

RESP.: 1) MARACANÃ, 2) GOLEIRO, 3) PÊNALTI, 4) BALL, 5) FOOT, 6) ÁRBITRO, 7) CBF, 8) APITO. CASAS EM DESTAQUE: COPA FIFA.

1) NOME DE UM ESTÁDIO MUITO FAMOSO, SITUADO NO RIO DE JANEIRO

2) JOGADOR QUE DEFENDE A META DO FUTEBOL

3) FALTA OCORRIDA DENTRO DA ÁREA DO GOL

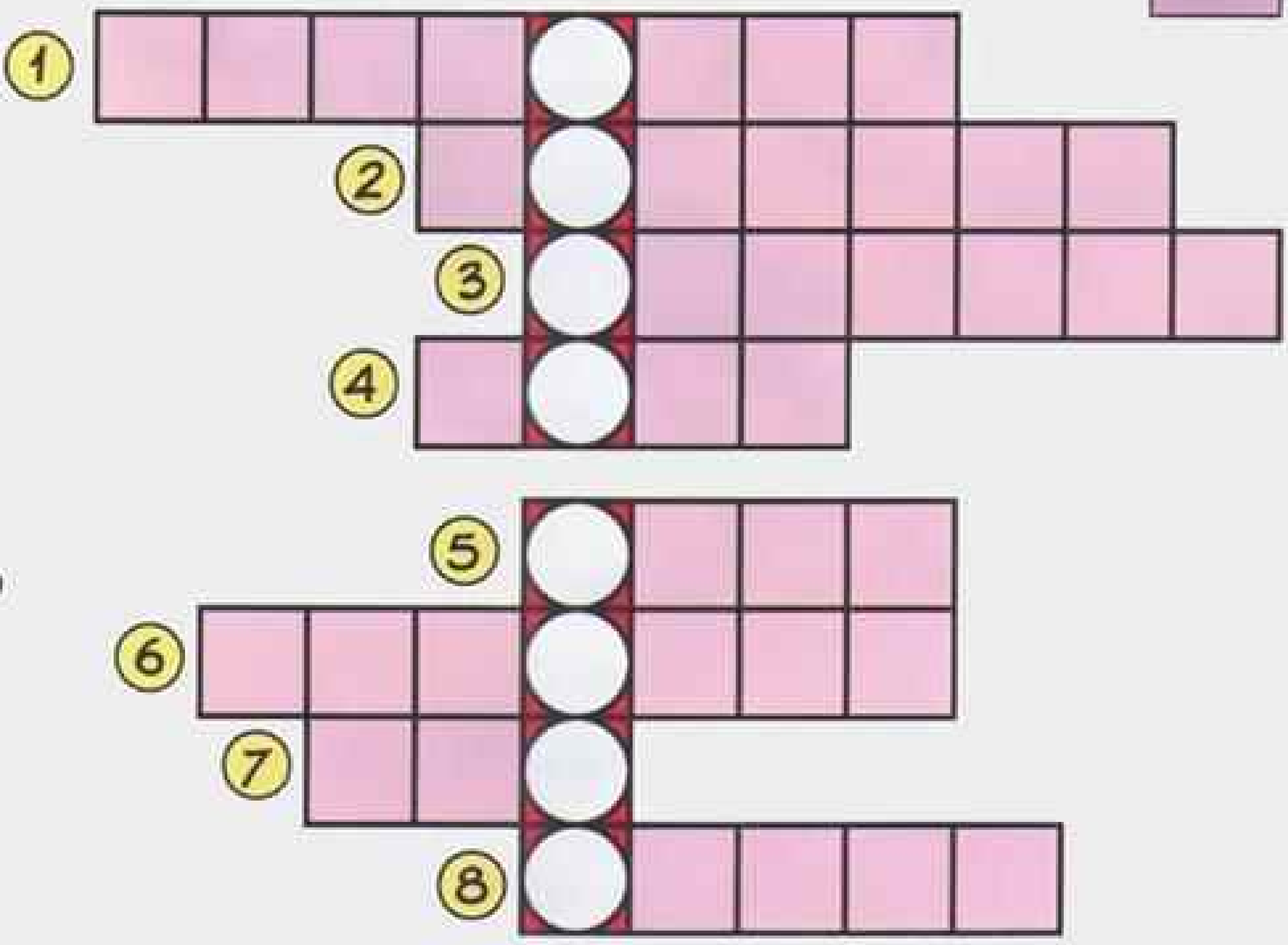
4) BOLA, EM INGLÊS

5) PÉ, EM INGLÊS

6) JUIZ DE FUTEBOL

7) SIGLA DA CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL

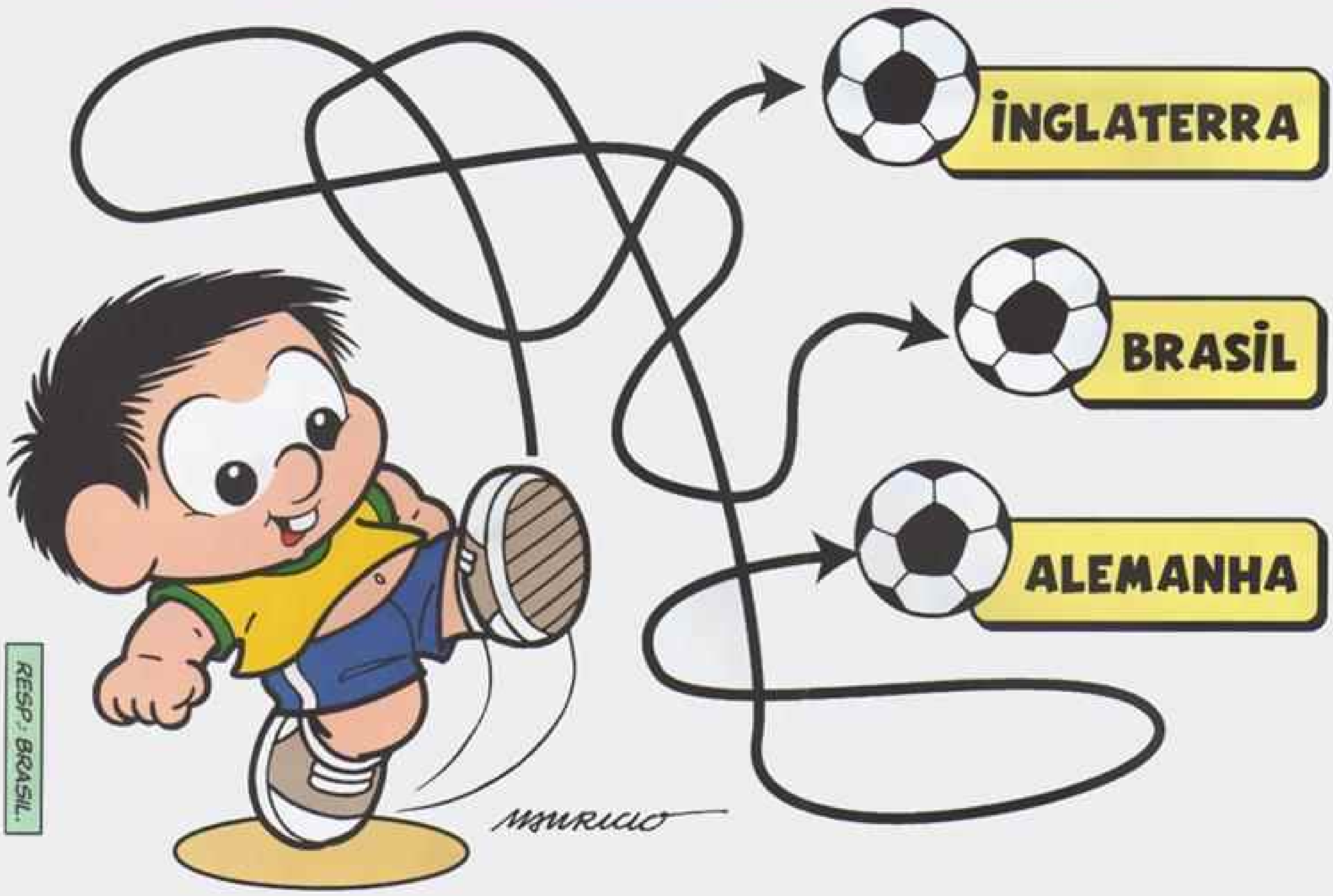
8) OBJETO UTILIZADO PELO JUIZ



QUAL DETALHE NÃO PERTENCE À ILUSTRAÇÃO?

RESP.: D.

SE VOCÊ SEGUIR AS LINHAS, VERÁ O NOME DO PAÍS QUE PARTICIPOU DE TODAS AS COPAS DO MUNDO!



COLOCANDO AS LETRAS SOLICITADAS DOS OBJETOS NOS LOCAIS INDICADOS, VOCÊ SABERÁ COMO FICOU CONHECIDA A SELEÇÃO BRASILEIRA!

SEGUINDO AS COORDENADAS, VOCÊ VERÁ O NOME DE UMA FIGURA MUITO COMUM EM EVENTOS ESPORTIVOS, COMO A COPA DO MUNDO!

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Z	S	M	E	V	P	Q	C	Y
B	F	J	U	O	G	A	R	X	E
C	H	S	D	L	I	N	T	W	B

3-A → ☐
6-B → ☐
2-C → ☐
8-A → ☐
4-B → ☐
7-C → ☐
9-B → ☐

RESP.: MASCOTE.

VAMOS RELACIONAR A COLUNA DA ESQUERDA À SUA RESPECTIVA RESPOSTA À DIREITA?

1) ARTILHEIRO

2) NOME DADO AO LÍDER DA EQUIPE

3) ASSISTENTES DO ÁRBITRO

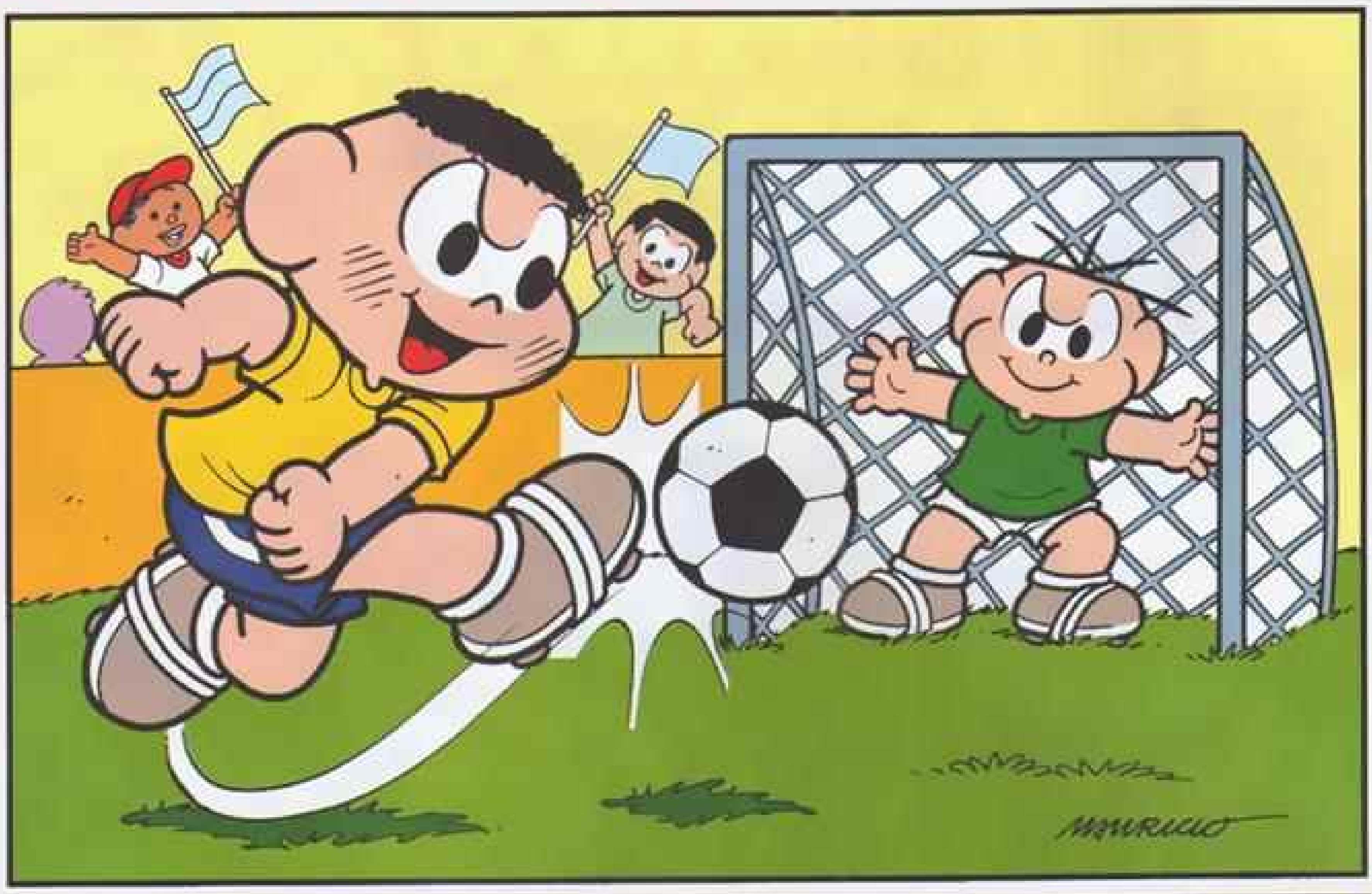
A) BANDEIRINHAS

B) FUTEBOLISTA QUE MARCA MUITOS GOLS

C) CAPITÃO

RESP.: 1-B, 2-C, 3-A.

JOGO DOS 7 ERROS



ENQUANTO O CASCÃO SE PREPARA PARA MARCAR UM GOL, QUE TAL VOCÊ PROCURAR OS SETE ERROS E MARCAR MUITOS PONTOS TAMBÉM?

RESP.: 1- BANDEIRA, À ESQUERDA; 2- BOLA; 3- CHUTEIRA DO CASCÃO; 4- GRAMA; 5- GOLA DA CAMISETA DO CEBOLINHA; 6- MANGA DA CAMISETA DO CASCÃO; 7- EXPRESSÃO DO CASCÃO.

VAMOS JUNTAR AS SÍLABAS E DESCOBRIR AS POSIÇÕES PRINCIPAIS NO FUTEBOL?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
CAM	GUEI	A	LEI	RAL	LA	MEI	GO	TA	RO	CAN	ZA	PIS	TE	O

8 + 4 + 10

____ ____ ____

12 + 2 + 10

____ ____ ____

6 + 14 + 5

____ ____ ____

7 + 15

____ ____

1 + 13 + 9

____ ____ ____

3 + 9 + 11 + 14

____ ____ ____ ____

RESP.: GOLEIRO, ZAGUEIRO, LATERAL, MEIO-CAMPISTA, ATACANTE.

QUAL SILHUETA NÃO CORRESPONDE À TAÇA EM DESTAQUE?

RESP.: C.

CURIOSIDADES SOBRE: FUTEBOL

UM TIME CAMPEÃO SEMPRE CONTA COM UM BOM TÉCNICO, NÃO É? VAMOS SABER QUAIS FORAM OS TÉCNICOS QUE CONQUISTARAM OS TÍTULOS PARA O BRASIL?

EM 1872, REALIZOU-SE A PRIMEIRA PARTIDA INTERNACIONAL DE FUTEBOL, ENTRE AS SELEÇÕES DA ESCÓCIA E DA INGLATERRA!

O TIME MAIS ANTIGO DO MUNDO!!

O NOTTS COUNTY, DA INGLATERRA, FOI FUNDADO EM 1862 E, ATUALMENTE, DISPUTA A 4ª DIVISÃO DO CAMPEONATO INGLÊS!

O MUNDO DO FUTEBOL

GALERIA DE CRAQUES DE TODAS AS COPAS

FUTEBOL

PANINI COMICS

PANINI BRASIL LTDA.
Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins
Diretor Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra
Diretor de Operações e Editorial: Ivam Ataíde Faria
Diretor Comercial e Marketing: Marcio Borges

SAIBA MAIS! TURMA DA Mônica ©

Nº 33 - Maio de 2010

EDITORIAL
Gerente de Publicações / Editor-Chefe: Érico Rodrigo Maioli Rosa
Editor Sênior: Emerson Aguirre / **Editora-assistente:** Lígia Azevedo
Diagramação: Ian Herman, Jaqueline de Lima, Manuel Hsu, Alexandre Guzovsky, Felipe Barros

COMERCIAL E MARKETING
Coordenador de Marketing: Marcelo Adriano da Silva
Consultor de Assinaturas: Rogério Yukio Onuma
Publicidade: Rifs Comunicação - Iracema Vieira, Rubens Fukui
Tel.: (11) 3062-0961 / 3088-6738 - comercial@rifs.com.br / www.publipanini.com.br
Assessoria de Comunicação: Litera - imprensa.panini@litera.com.br

IMPRESSÃO
Esta revista foi impressa pela **São Francisco Gráfica e Editora**

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. - R. Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ - Tel.: (21) 2195-3200

Saiba Mais! Turma da Mônica é uma publicação mensal da Panini Brasil Ltda. **Administração, Redação e Publicidade:** Alameda Caiapós, 425 - Centro Empresarial Tamboré - CEP 06460-110 - Barueri - SP - Brasil. © 2010 Mauricio de Sousa e Mauricio de Sousa Produções Ltda., todos os direitos reservados - www.monica.com.br. Direitos desta edição no Brasil e em Portugal reservados à Panini Brasil Ltda. As histórias, personagens e nomes apresentados nesta revista, bem como suas distintas semelhanças, salvo quando indicado, são propriedades da Mauricio de Sousa Produções e publicados sob sua licença. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem a prévia autorização dos editores. Data desta edição: maio de 2010.

MAURICIO DE SOUSA EDITORA

Estúdios Mauricio de Sousa
Presidente: Mauricio de Sousa
Diretoria: Alice K. Takeda, Márcio R. A. Souza, Mônica S. e Sousa, Yara Maura Silva
Assessora Especial da Presidência: Martha Ochsenhofer

HISTÓRIAS EM QUADRINHOS
Diretora Executiva: Alice K. Takeda. **Redação:** Mauricio de Sousa, Marina Takeda e Sousa, André Simas, Edson Luís Itaborahy, Emerson B. Abreu, Felipe C. Ribeiro, Flávio T. de Jesus, Gerson L. B. Teixeira, João Marcos P. Mendonça, Lancast Mota, Marcelo Barreto de Lacerda, Paulo R. Back, Roberto Munhoz, Robson B. Lacerda. **Desenho:** Albino O. Lobo, Carlos A. Pereira, Denis Y. Oyafuso, Emy T. Y. Acosta, Enrique Valdez, Fernando Luis Campos, Gustavo B. Regina, José Aparecido Cavalcante, Lino Paes, Olga M. Ogasawara, Ricardo Rosasio, Roberto M. Pereira, Sidnei L. Salustre, Wellington Dias. **Ilustrações:** Camila Fernandes, Mauro Souza, Zazo Aguiar. **Arte-Final:** Clarisse Hirabayashi, Cristiane Colhesdo, Cristina H. Ando, Fábio Asada, Jaime Podavin, Kazuo Yamassake, Lilian A. Almeida, Marcos Fernando Silva, Patrícia L. Zaccarias, Reginaldo S. Almeida, Rudinei C. Acosta, Sérgio T. Graciano, Tatiana M. Santos, Viviane Yamabuchi, Wagner Bonilla. **Letras:** Carlos Kina, Eliza T. K. B. Lacerda. **Acabamento:** A. Mauricio Sousa Neto, Antônio R. F. Guedes, Kaio Renato Bruder. **Cor:** Andréia Moreira Furutani, Miriam S. Tominaga, Sandra Yamassake. **Layout de Passatempos:** Maria Amélia Gomes. **Assistentes de Arte:** Adriano Nunes de Souza, Alexandro de Souza, Carlos Vagner Furlan, Flávio de Sousa, Guilherme Macedo, Marcelo Rocha, Reginaldo Graciano. **Coordenação de Arte:** Maria Aparecida Rabello, Maria de Fátima A. Claro. **Planejamento Editorial:** Sidney Gusman. **Estúdios Mauricio de Sousa** - Rua do Curtume, 745 - Bloco F - Lapa - São Paulo - SP - CEP 05065-001 - Tel.: (11) 3613-5000.

MERCHANDISING
Diretora Executiva do Estúdio: Alice K. Takeda. **Designer:** Emy T. Y. Acosta. **Arte-final:** Marco A. Oliveira, Romeu T. Furusawa. **Comercial: Diretora:** Mônica S. e Sousa. **Gerente Geral de Licenciamento:** Amauri Araújo de Sousa. **Gerente de Produtos Editoriais:** Rodrigo Paiva. **Gerente de Promoções:** Edson Santos. **Projetos Especiais: Diretor:** Abel Mesquita Zambom. **Internacional: Vice-Presidente:** Yara Maura Silva. **Diretora:** Mayra C. Silva. **Teatro: Produtor:** Mauro Takeda e Sousa. **Gerente Artístico:** Jairo Pimenta - Tel.: (11) 3613-5031. **Som: Diretor Executivo:** Marcio R. A. Souza. **Exposições:** Jacqueline Mouradian. **Núcleo de Atendimento:** Daniela E. Gomes, Débora A. Coscelli, Érica Rossini, Therezinha S. Branco. Tel.: (11) 3613-5055 - **Redação:** Ivana Mello.

Supervisão Geral: Mauricio de Sousa

Instituto Mauricio de Sousa:
instituto@institutomauriciodesousa.com.br

© 2010 Mauricio de Sousa Produções.
Todos os direitos reservados.

www.monica.com.br
e-mail: msp@turmadamonica.com.br

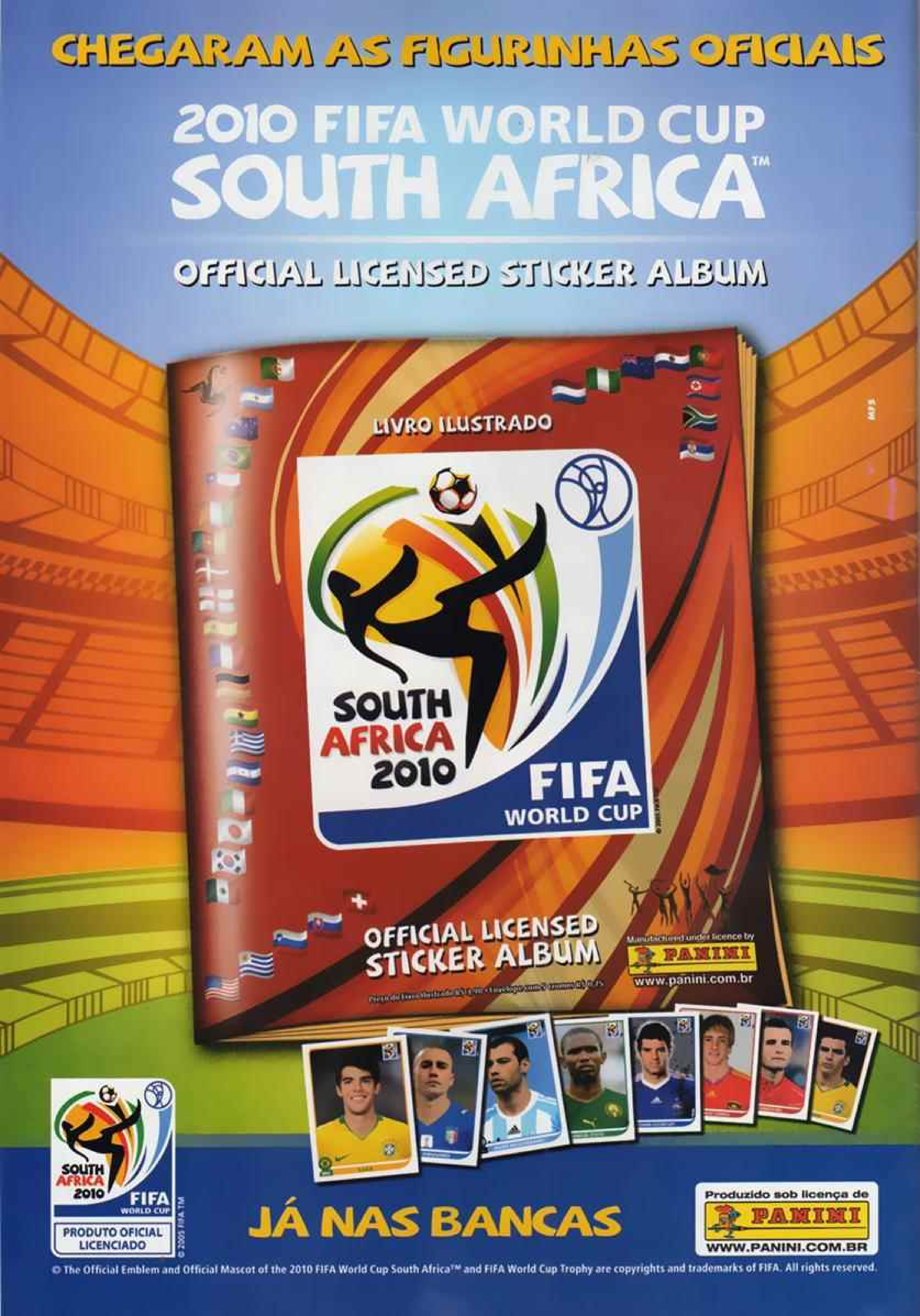
Disk Banca

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
2ª a 6ª feira, das 9:00 h às 18:00 h

São Paulo	(11) 3512-9444
Rio de Janeiro	(21) 3512-9614
Belo Horizonte	(31) 3508-9416
Curitiba	(41) 3012-9714
Florianópolis	(48) 4052-8636
Porto Alegre	(51) 4063-8869
Brasília	(61) 3246-7014
Goiânia	(62) 3412-1003
Salvador	(71) 4062-8340

Internet: www.assinemonica.com.br
Fax: (11) 3845-0399

TURMA DA
Mônica
contra
DENGUE
Baldes, garrafas, etc.: mantenha-os com a boca virada para baixo.
MAURICIO
Mantenha poços, filtros, latões e caixas d'água bem tampados.
Algumas plantas que retêm água devem estar sempre secas (bromélias, gravatas, etc.).
Lajes e piscinas devem estar sempre limpas.
Coloque água sanitária ou desinfetante nos ralos, semanalmente.
© MSP - BRASIL / 2009
Reúna também sua turma para combater a dengue!
PORTAL DA TURMA DA MÔNICA: www.monica.com.br


CHEGARAM AS FIGURINHAS OFICIAIS
2010 FIFA WORLD CUP
SOUTH AFRICA™
OFFICIAL LICENSED STICKER ALBUM
LIVRO ILUSTRADO
SOUTH AFRICA 2010
FIFA WORLD CUP
OFFICIAL LICENSED STICKER ALBUM
Manufactured under licence by
PANINI
www.panini.com.br
SOUTH AFRICA 2010
FIFA WORLD CUP
PRODUTO OFICIAL LICENCIADO
JÁ NAS BANCAS
Produzido sob licença de
PANINI
WWW.PANINI.COM.BR
© The Official Emblem and Official Mascot of the 2010 FIFA World Cup South Africa™ and FIFA World Cup Trophy are copyrights and trademarks of FIFA. All rights reserved.